

Présentation et prise en main du logiciel le **8 avril 2015** au Cnam, Paris.

L'objectif de cette journée est de faire connaître un nouveau générateur d'études de cas (jeux sérieux) conçu pour **l'enseignement supérieur**. La plateforme GenericSG **d'édition de serious games** a été financée par un projet « e-Education » du Programme Investissement d'Avenir de l'État et développée dans le cadre d'un partenariat entre les UNT et les sociétés Lavoisier, Kokopelli et Strass. *GenericSG* est mis gratuitement à la disposition des établissements publics d'enseignement.

## Programme de la journée

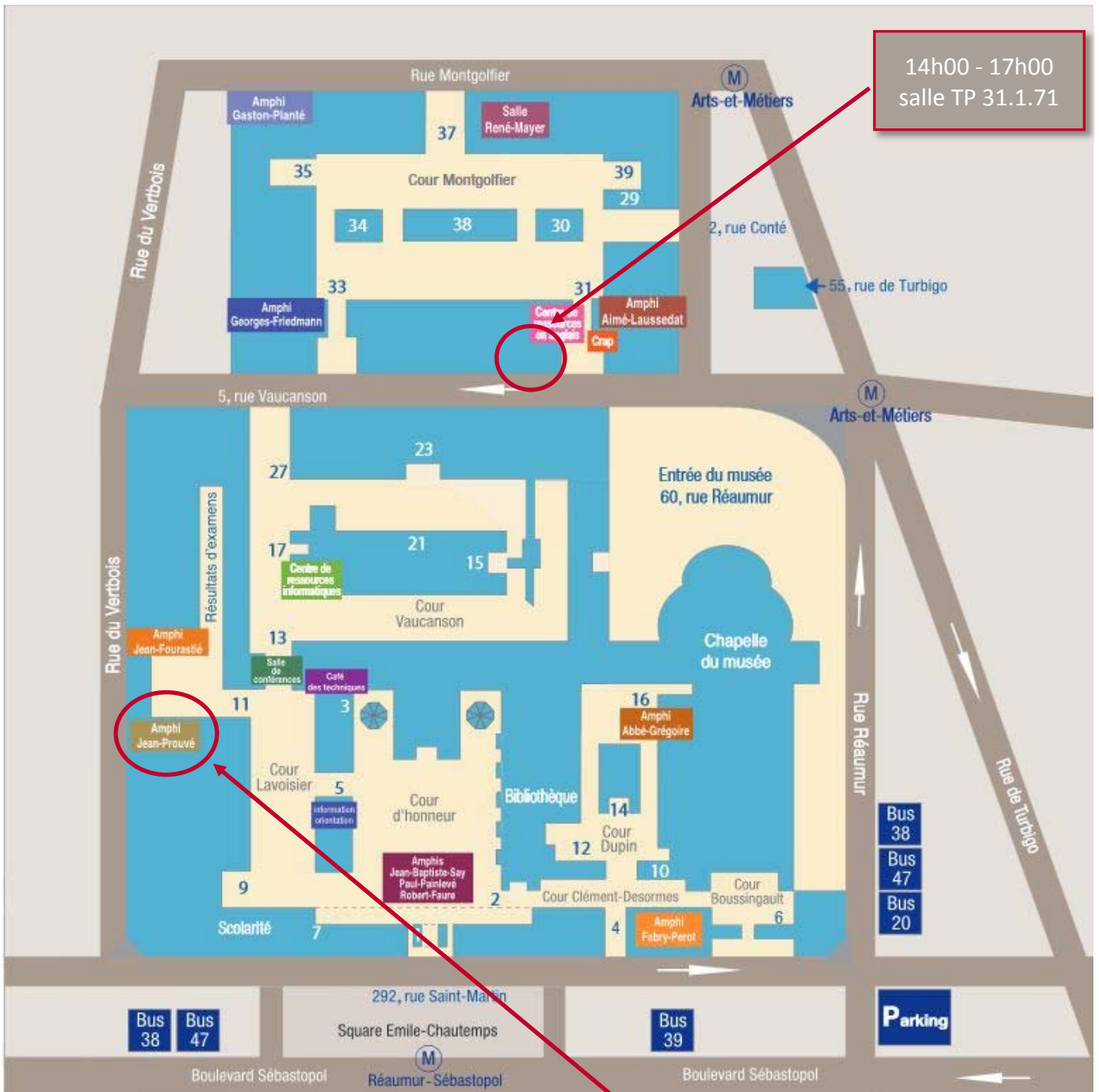
- 10h00** Introduction de la journée - Philippe Dedieu
- 10h15** Un exemple de Serious Game par Le Cnam : SecretCam Handicap - François Calvez
- 10h45** Le jeu Ecsper, une étude de cas - Mathieu Vermeulen
- 11h15** Jeux existants développés avec *GenericSG* - Emmanuel Leclerc (Lavoisier)
- 11h45** Méthodologie de conception d'un jeu sérieux - Jean-Marc Labat
- 12h15** Présentation de la plateforme *GenericSG* - Kokopelli
- Pause déjeuner**
- 14h00** Travaux pratiques avec *GenericSG* dans une salle équipée d'ordinateurs
- 17h00** Clôture

## Informations pratiques

L'inscription est **gratuite mais obligatoire** sur <http://genericsg8avril2015.web-events.net>

La journée se déroule au Cnam, 292 rue St-Martin 75003 Paris M° Arts et Métiers. Voir le **plan au verso**.

# Le plan du Cnam



le **cnam**  
Lavoisier

